

## | Présentation des Projets d'études |

**Sandra Guibert**

Les projets de ce dossier ont été menés lors de ma formation en Master PISE (Projets Informatiques et Stratégie d'Entreprise) lors de l'année 2010-2011.

Chaque projet a été réalisé en binôme, avec des dates de livraison respectées.

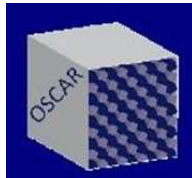
*Sommaire des projets présents dans ce dossier*

|               | <i>Langages et outils utilisés</i>       |
|---------------|------------------------------------------|
| Projet Access | Logiciel Access.                         |
| Projet C      | Langage C.                               |
| Projet Web    | PHP 5, HTML 5, Adobe Flash et Photoshop. |
| Projet Java   | Java.                                    |
| Projet VB.Net | VB.Net.                                  |

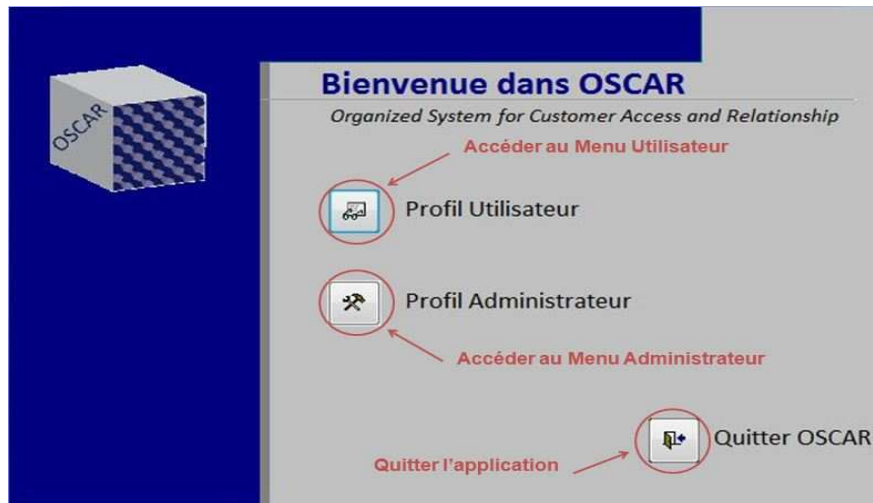
## PROJET ACCESS

### OSCAR

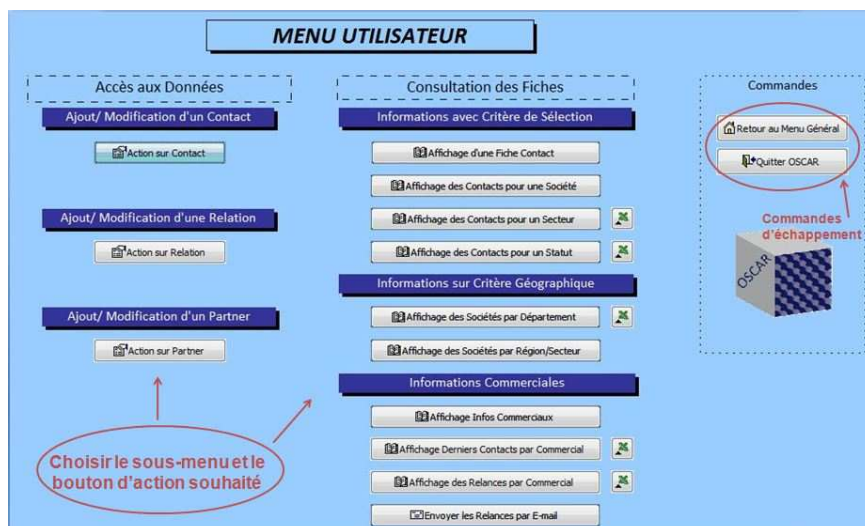
*Organised System for Customer Access and Relationship*



|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------|-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objectif              | Optimiser la gestion des clients et l'acquisition de nouveaux prospects. Projet mené pour le compte de la société <a href="#">PPI France</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Outil                 | Logiciel Access de la Suite Office Microsoft 2003.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |
| Binôme                | Louis-Marie Guérif.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     |
| Réalisation           | <p>Une base de données fonctionnelle avec une double interface utilisateur/ administrateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Gérer l'ensemble des prospects et clients (créer un nouveau contact, faire évoluer le statut ou supprimer un contact existant),</li> <li>• Gérer l'ensemble des solutions techniques fournies par <i>PPI France</i> (créer une nouvelle solution, modifier ou supprimer une solution existante),</li> <li>• Sauvegarder l'historique de la relation client (dates des contacts prospects, date de début et de fin d'une relation client, commentaires, ...),</li> <li>• Permettre de fournir des éléments de reporting global (niveau d'activité, estimation du chiffre d'affaires).</li> <li>• 16 tables liées au sein du projet.</li> </ul> |
| Documentation fournie | <ul style="list-style-type: none"> <li>o Expression des besoins</li> <li>o Cahier des charges</li> <li>o Analyse fonctionnelle</li> <li>o Conception technique</li> <li>o Recette</li> <li>o Manuel utilisateur avec tutoriels vidéo</li> <li>o Bilan du projet</li> </ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |



### *Menu Utilisateur*



### *Formulaire de saisie de société*



## PROJET LANGAGE C

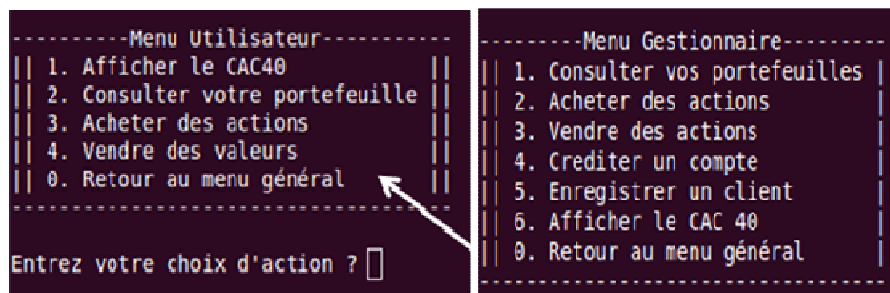
SJ BOURSE



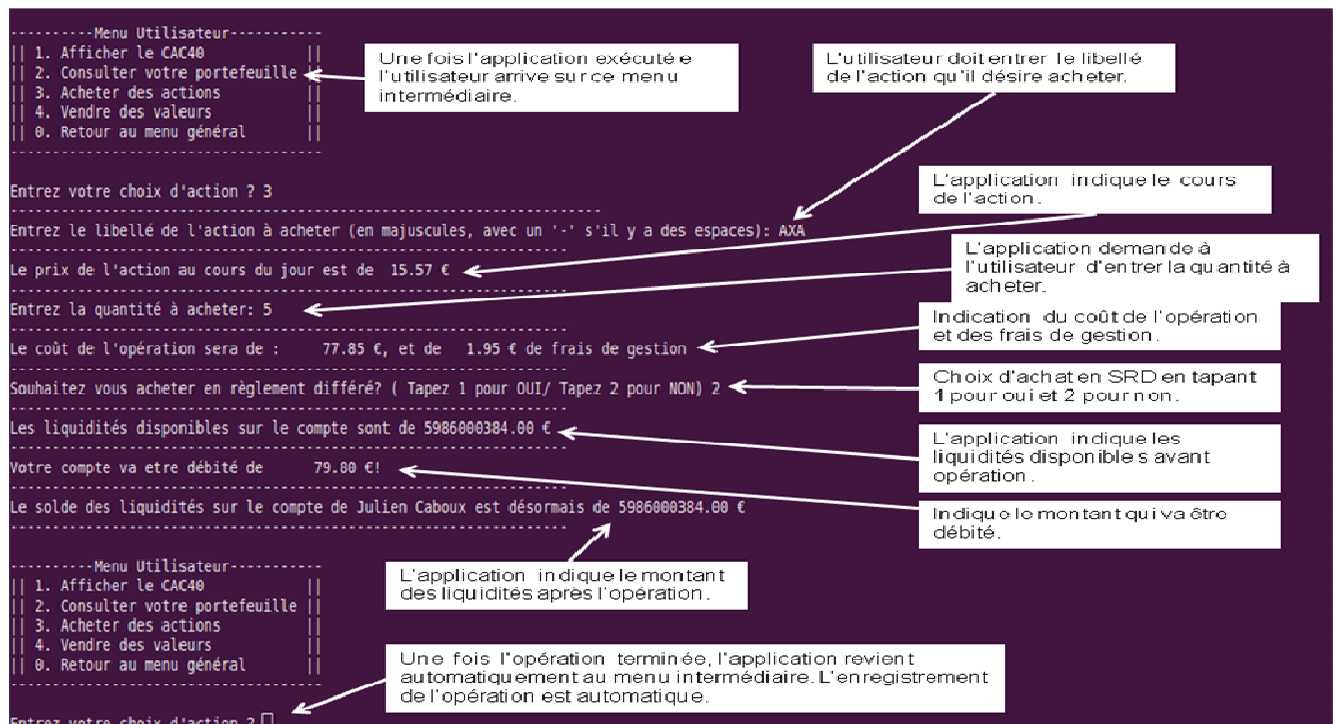
|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                            |
|-----------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objectif              | Concevoir une application permettant de gérer un portefeuille boursier composé d'actions achetées comptant ou en différé.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                  |
| Outil                 | Langage C sans interface graphique, fonctionnant sous un environnement UNIX.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                               |
| Binôme                | Julien Caboux.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| Réalisation:          | <p>Un programme permettant de gérer un portefeuille boursier avec un accès sécurisé aux fonctionnalités et double interface client / gestionnaire.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Affichage des plus-values et du solde de liquidités disponibles sur le compte-client,</li><li>• Achat d'actions au comptant ou en différé,</li><li>• Vente d'actions au comptant ou en différé,</li><li>• Consultation du CAC 40</li><li>• Crédit de compte.</li><li>• Mise à jour et enregistrements sur fichiers texte séparés.</li></ul> |
| Documentation fournie | <ul style="list-style-type: none"><li>o Expression des besoins</li><li>o Cahier des charges</li><li>o Analyse fonctionnelle</li><li>o Conception technique : algorithme des fonctions majeures</li><li>o Cahier de recette et règles de gestion</li><li>o Manuel utilisateur</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                     |



### Menu Utilisateur et Menu Gestionnaire



### Acheter une action



## PROJET WEB :

### LES PTIS PAPIERS



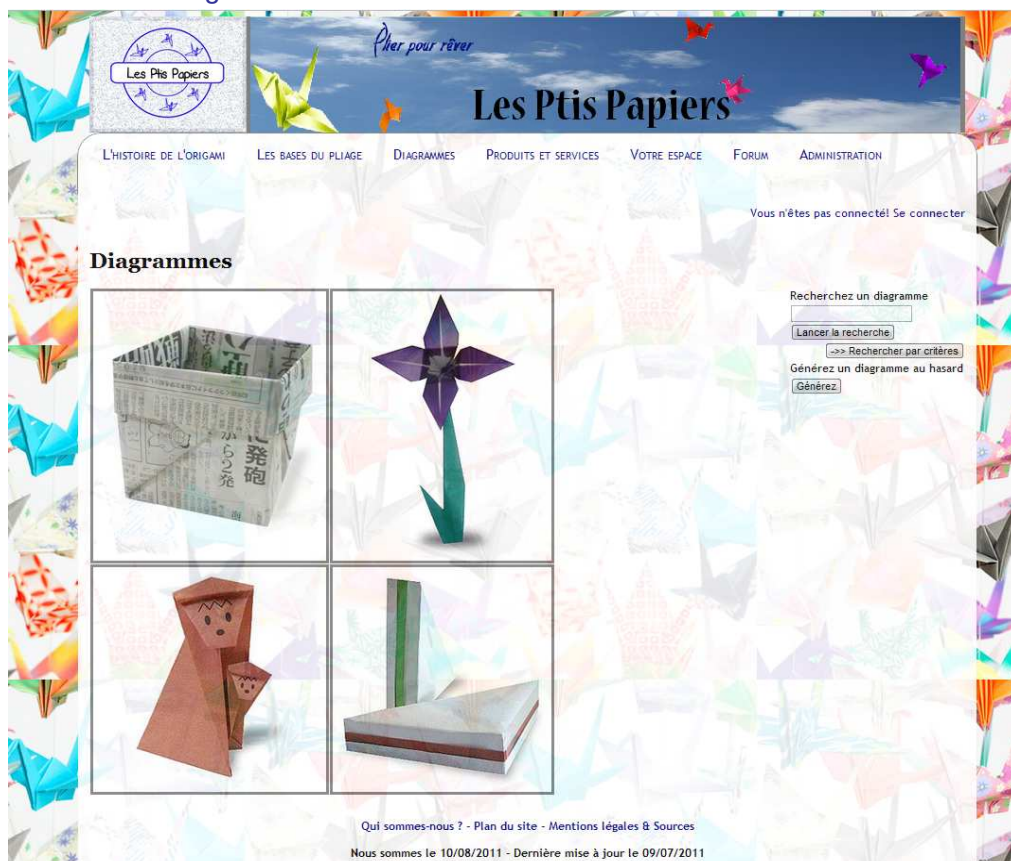
|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
|-----------------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objectif              | Réaliser un site dynamique avec possibilité pour les abonnés de participer au contenu et une interface administrateur dédiée.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Outils                | Langage PHP, HTML, base de données MySQL, suite Adobe.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                       |
| Binôme                | Alexis Robin.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| Réalisation           | <p>Un site sur l'origami disponible : <a href="http://www.lesptispapiers.com">www.lesptispapiers.com</a></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Possibilité de laisser des commentaires et de noter les diagrammes et les produits affichés pour les utilisateurs inscrits,</li> <li>• Recherche libre ou par critère dans le catalogue,</li> <li>• Forum basique pour échanger,</li> <li>• Gestion des utilisateurs inscrits, des produits, des diagrammes et des commentaires (zone administration),</li> <li>• Animations Flash en bannière et carré.</li> <li>• 9 tables dans la base de données MySQL.</li> </ul> |
| Documentation fournie | o Charte graphique (création du logo et des objets graphiques).                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |



Sandra Guibert  
Présentation des projets d'études  
Master PISE 2010-2011  
*Section L'histoire de l'origami*



*Section Les diagrammes*



PROJET JAVA



|                       |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
|-----------------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objectif              | Réaliser un programme permettant le déroulement d'un jeu de plateau avec gestion des évènements.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
| Outil                 | Langage Java.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                           |
| Binôme                | Pascal Orsini.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Réalisation           | <p>Invention d'un jeu original avec règles et graphismes :</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Jeu comportant une dizaine de classes avec gestion d'héritage,</li><li>• Possibilité de jouer de 2 à 4 joueurs,</li><li>• Plateau de jeu avec cases événement, cases pioche, cases épreuve (individuelle ou collective), cases question, pupitre pour chaque joueur permettant de visionner les cartes possédées par les joueurs,</li><li>• Pop-up permettant d'échanger des cartes, de subtiliser des cartes,</li><li>• Présence d'un personnage autonome : le furbit qui se déplace sur une zone déterminée et interagit avec les joueurs présents dans cette zone.</li><li>• Détermination du vainqueur : case Arrivée + non possession de la carte Bueno perdante (identifiée en fin de parcours).</li></ul> |
| Documentation fournie | <ul style="list-style-type: none"><li>o Règles du jeu</li></ul>                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |



Sandra Guibert  
Présentation des projets d'études  
Master PISE 2010-2011  
Inscription des joueurs et plateau de jeu

Choix des joueurs

Combien de joueurs participent à la partie?

Choisissez vos couleurs, jeunes Padawan!

Noms et couleurs des joueurs

Nom du joueur n° 1  Rose Jaune Vert Bleu

Nom du joueur n° 2  Rose Jaune Vert Bleu

Inscription des joueurs



Plateau de jeu

Déroulé du jeu



Pioche d'une carte Triche



Déroulé d'une épreuve collective



Evènement « Le furbit vous mange »

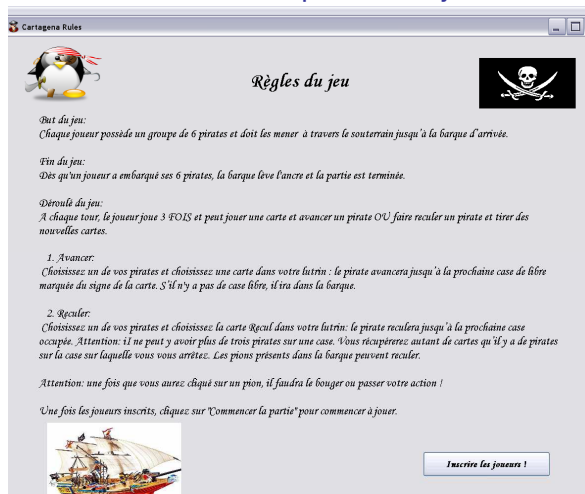
## PROJET VB.Net

### CARTAGENA

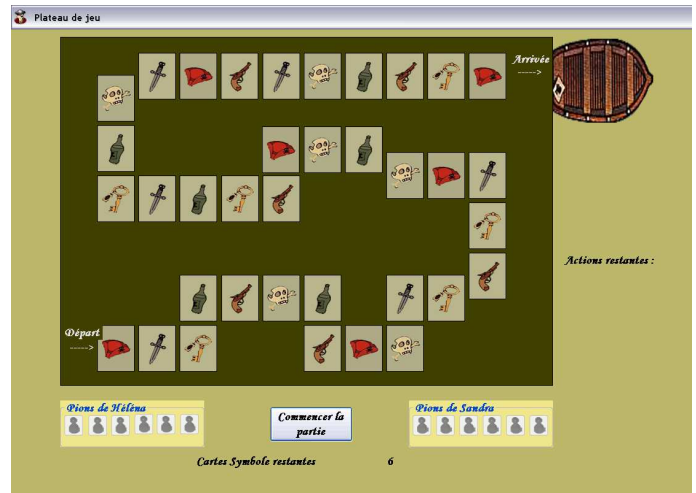


|             |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        |
|-------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| Objectif    | Réaliser la version VB. Net du jeu de plateau <a href="#">Cartagena</a> .                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| Outil       | Langage VB.Net, version 2008.                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |
| Binôme      | Hélène N'Gollo                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| Réalisation | <p>Adapter le jeu de cartes Cartagena en une application VB.Net.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• Langage objet : 8 classes avec gestion d'héritage</li><li>• Jeu pour 2 joueurs : 6 pions par joueur, 3 mouvements par tour, 3 pions par case maximum,</li><li>• Possibilité de jouer une carte Symbole, une carte Recul ou une carte Passe pour passer le mouvement,</li><li>• Plateau de jeu réalisé graphiquement,</li><li>• Visualisation des cartes possédées par chaque joueur en fonction du tour de jeu (défausse et ajout de cartes piochées),</li><li>• Gestion de la pioche,</li><li>• Déplacements possible pour les pions : avancer en jouant une carte Symbole jusqu'à la prochaine case correspondante libre, reculer pour piocher des cartes (autant de cartes que de pirates rencontrés),</li><li>• Détermination du vainqueur : avoir tous ses pions dans la barque finale,</li><li>• Installateur (setup exécutable) complet.</li></ul> |

Sandra Guibert  
Présentation des projets d'études  
Master PISE 2010-2011  
Ecran d'introduction et plateau de jeu



Ecran d'introduction



Plateau de jeu

Main d'un joueur



Déroulé du jeu

